

# Virtasten lohikäärme

Virtasten lohikäärme on roolipeli perheestä, odotuksesta ja isosta valinnasta.

Pelinjohtajan tehtävä on esitellä peli pelaajille ja huolehtia pelin rytmin säilymisestä. Pelin pääsisältö on hahmojen välinen keskustelu. Pelinjohtajan asia on toimia puheenjohtajana, joka huolehtii pelin etenemisestä, päätösten syntymisestä ja siitä, että kaikki tulevat kuul-  
luiksi.

Pelaajien tehtävä on pelata hahmoaan. Taustamateriaalia ei ole, joten he joutuvat improvi-  
soimaan paljon. Siinä on tärkeää hyväksyä muiden pelaajien ideat ja rakentaa omaa peliä  
niiden varaan. Peli pyrkii herättämään tunteita, mutta tämä ei ole itsetarkoituksellista. Pe-  
laajat voivat tukea tätä ottamalla pelin tosissaan ja puhumalla sydämestään.

Peli rakentuu kolmesta vaiheesta:

1. Pelin esittelyvaihe, jossa pelinjohtaja kertoo pelistä ja luodaan hahmot
2. Haaveiluvaiheesta, jossa hahmot ovat klinikalla ja luovat tulevaisuuteen liittyviä odotuksia
3. Ratkaisuvaiheesta, jossa hahmot joutuvat tekemään ratkaisuja vaikeassa tilanteessa ja sopeutumaan niihin

Erilaiset peliporukat etenevät eri vauhdeilla. Tunteet kuitenkin laantuvat nopeasti. Siksi kukin vaihe on syytä pitää riittävän napakkana.

Pelissä ei ole varsinaisia sääntömekaniikkoja lainkaan.

Pelinjohtaja voi improvisoida lohikäärmeisiin liittyviä taustatietoja tarpeen mukaan. Tässä kuitenkin joitakin ideoita:

- Lohikäärmeet ovat suosittuja lemmikkejä. Kehittyneen geeniteknologian avulla niitä voidaan tuottaa turvallisesti ja räätälöidä kullekin asiakkaalle erikseen.
- Lohikäärmeet ovat noin 70 cm mittaisia lentäviä liskoja. He ovat leikkisiä, sosiaalisia ja kärsivällisiä. Ne kiintyvät kasvattiperheeseensä vahvasti. Siksi niitä ei voida siirtää perheestä toiseen.
- Lohikäärmeet ovat oppimiskykyisiä: monet ovat opettaneet niitä tekemään temp-  
puja ja jopa suorittamaan yksinkertaisia kodinaskareita.
- Lohikäärme ei ole erityisen kallis lemmikki, mutta tuotantolaitosten kapasiteetit ovat rajallisia ja siksi jonotusajat ovat pitkät.
- Lohikäärmeet pitävät lentelemisestä ja kiipeilemisestä. Ne viihtyvät vedessä kenties  
pitääkseen sisäisen liekkinsä tasapainossa.
- Lohikäärmeet sylkevät tulta vain koulutettuina.
- Lohikäärmeet ovat sekasyöjiä. Tyypillisesti niitä ruokitaan hyönteisrouheella, lan-  
tulla ja porkkanalla. Tilaisuuden tullen ne saalistavat pieniä jyrsijöitä.
- Lohikäärme elää keskimäärin parikymmentä vuotta. Ne ovat lisääntymiskyvyttö-  
miä.

## Esittelyvaihe

Pelaajahahmot muodostavat yhdessä asuvan uusperheen. He ovat päättäneet hankkia lohikäärmeen, sellaisen pienen ja aika suloisen. He menevät klinikalle tapaamaan lääkäriä, tilaavat lohikäärmeen ja kuulevat myöhemmin uutisia lohikäärmeen kehittämisestä.

Pelissä mukana olevat hahmot riippuvat pelaajien määrästä:

- Kolme pelaajaa: Äiti, Isä, Lapsi
- Neljä pelaajaa: Äiti, Isä, Lapsi, Teini
- Viisi pelaajaa: Äiti, Isä, Lapsi, Teini, Äidin toinen mies

Kukin pelaaja valitsee itselleen hahmon. Jos hahmojaosta tulee erimielisyyttä, pelaajat valitsevat hahmonsaa ikäjärjestyksessä nuorimmasta aloittaen.

Kun pelaaja on valinnut hahmonsaa, hän keksii sille nimen ja ympyröi hahmostaan kolme piirrettä. Piirteiden merkitys hahmon kannalta on pelaajan itsensä päätettävissä.

Pelaajien on hyvä hieman keskustella hahmoistaan, jotta heille syntyy yhtenevä kuva siitä, millaisesta perheestä on kyse.

Äiti _____	Pelaajan nimi:
Piirteet (valitse kolme): tatuointi    kitara    menestys    meri    tiikeri	
Isä _____	Pelaajan nimi:
Piirteet (valitse kolme): Beatles    sininen    Ranska    urheilukenttä    ahomansikka	
Lapsi _____	Pelaajan nimi:
Piirteet (valitse kolme): My Little Pony    toivo    laastari    värikynät    puumaja	
Teini _____	Pelaajan nimi:
Piirteet (valitse kolme): ruoka    kaverit    silmälasit    eksynyt    viime joulukuukuu	
Äidin toinen mies _____	Pelaajan nimi:
Piirteet (valitse kolme):	

joki nauru parta toimisto henkisyys

## Haaveiluvaihe

Hahmot ovat saapuneet klinikalle. Siellä on puhdasta ja valkoista.

Pelinjohtaja pelaa lääkäriä, joka kyselee hahmoilta näiden toiveita siitä, millainen lohikäärme heille haudotaan ja miten he ovat varautuneet huolehtimaan siitä. Lääkäri on kannustava ja ystävällinen. Hän tietää, että lohikäärmeet sopeutuvat monenlaisiin tilanteisiin. Lääkäri kirjaa perheen vastaukset muistiin.

Lohikäärmeelle voidaan laittaa yksilöllistä piirre. Minkä piirteen Virtasten perhe haluaa?

- Lohikäärme sylkee hentoja vihreitä liekkejä
- Lohikäärmeen siivet ovat sudenkorentomaiset
- Lohikäärmeen selkää ja häntää pitkin kulkee luuharja
- Lohikäärmeen silmät ovat kullanhehkuiset
- Lohikäärme on tavallista pienempi, aikuisen kämmenelle mahtuva

Lohikäärmeelle pitää antaa nimi. Luontonimet kuten Hilla, Kuunsäde ja Pihka ovat olleet suosittuja. Minkä nimen Virtasten perhe antaa lohikäärmeelle?

Nimi: \_\_\_\_\_

Lohikäärmeen tulo kotiin on hyvä huomioida sisustuksessa. Monet järjestävät sille oman huoneen:

- Millaisen makuupaikan lohikäärme tulee saamaan?
- Lohikäärmeelle on hyvä osoittaa joko kiipeilyteline, pieni vesiallas tai molemmat. Mitä perhe on näiden osalta suunnitellut?
- Lohikäärme tykkää, jos seinät eivät ole yksiväriset. Millaisia seinäkoristeita perhe on ajatellut?

Lohikäärme vaatii hoitoa ja huolenpitoa. Millaisin järjestelyin Virtasten perheessä huolehditaan:

- lohikäärmeen ulkoiluttamisesta?
- lohikäärmeen kouluttamisesta?
- lohikäärmeen huoneen siivoamisesta?

## Ratkaisuvaihe

Lääkäri ilmoittaa perheelle, että lohikäärmeen hautomisessa jokin meni pieleen. Sille tiedetään muodostuvan kehitysvaurio, jota ei voida korjata. Perheen pitää päättää, haluavatko he pitää viallisen lohikäärmeen vai terminoidaanko se.

Pelinjohtaja valitsee yhden seuraavista kehitysvaurioista:

- Epämuodostuneet siivet, joiden vuoksi lohikäärme on lentokyvytön
- Verkkokalvot eivät kehittyneet, joten lohikäärme on sokea
- Aivojen verenkiertohäiriö, joiden vuoksi lohikäärme on toisaalta hyperaktiivinen ja impulsiivinen ja toisaalta nukkuu jopa 18 tuntia vuorokaudessa
- Laaja-alainen ihottuma, jonka vuoksi lohikäärmeessä on isoja suomuttomia laikkuja ja se on kosketusarka
- Surkastunut vasen eturaaja, jonka vuoksi lohikäärmeen on vaikea liikkua ja manipuloida esineitä
- Krooninen suolistotulehdus, jonka vuoksi lohikäärmeellä on heikko pidätyskyky ja se vaatii tarkkaan seurattavan erikoisruokavalion

Jos Virtasen perhe päättää pitää lohikäärmeen, he kertovat, miten he muuttavat kodin sisustusta ja hoitojärjestelyjä niin, että lohikäärmeen ongelma tulee huomioiduksi.

Jos Virtasen perhe päättää terminoida lohikäärmeen, he voivat saada uuden hautomisajan pitkien jonojen takia vasta runsaan 1,5 vuoden päästä. Virtasen perhe kertoo, miten he purkavat kodin sisustuksesta ja poistavat elämästään ne osat, jotka liittyivät lohikäärmeen odotukseen.